

# 京都トップリーグチャレンジマッチ 2018

## 実 施 要 項

1. 名 称 京都トップリーグチャレンジマッチ 2018
2. 主 催 一般社団法人京都府サッカー協会・京都フットボール連盟
3. 後 援 京都新聞
4. 協 賛 株式会社モルテン
5. 試合日程

| 節 | 月 日              | 時間    | 試 合        |            | グラウンド | 審 判 | 競技<br>委員 |
|---|------------------|-------|------------|------------|-------|-----|----------|
|   |                  |       | チーム名       | チーム名       |       |     |          |
| 1 | 12 月 2 日<br>(日)  | 9:30  | 京大理工       | F. C クラックス | 宝が池   | 協会  | 連 盟      |
| 2 | 12 月 9 日<br>(日)  | 9:30  | F. C クラックス | 三葉キッカーズA   | 下鳥羽   | 協会  | 連 盟      |
| 3 | 12 月 16 日<br>(日) | 16:30 | 京大理工       | 三葉キッカーズA   | 下鳥羽   | 協会  | 連 盟      |

6. 参加資格 (1)参加チームは、第 53 回京都フットボールリーグ 2018 2 部リーグ A～C ブロック 1 位チーム 計 3 チームとし、本大会に参加する権利と義務を有する。  
(2)参加選手は、2018 年 10 月 25 日（木）までに当該チームに登録を完了していること。
7. 競技方法 (1)第 53 回京都フットボールリーグ 2018 2 部リーグ A～C ブロック上位 1 位チームによるリーグ戦を行い、順位を決定する。  
(2)これまでのリーグ戦の勝点、警告累積は持ち越さない。  
(3)試合時間は 80 分とする。同点の場合は PK 方式により勝者を決定する。  
ハーフタイムのインターバルは 10 分、PK 方式に入る前のインターバルは 1 分とする。  
(4)勝点は 80 分で決した場合、勝ち 3 点、負け 0 点とする。  
PK 方式で決した場合、勝ち 2 点、負け 1 点とする。  
(5)勝点の多い順に順位を決定する。  
ただし、勝点合計が同一の場合は以下の順位により決定する。  
①得失点差 ②総得点 ③当該チームの対戦成績 ④抽選
8. 競技規則 (1)2018 年度公益財団法人日本サッカー協会競技規則を適用する。  
(2)本大会の交代選手は交代要員 7 名の中から 5 名に限り交代できる。  
(3)本大会において退場を命じられた選手は、次の 1 試合に出場できない。  
その後の処置については、一般社団法人京都府サッカー協会規律フェアプレー委員会で決定する。一般社団法人京都府サッカー協会より処分を通知する。
9. 参 加 料 本大会の参加料は、35,000 円とする。
10. そ の 他 (1) マッチコーディネーションミーティングを試合開始 60 分前に実施する。  
○両チームのユニフォームを主審が決定する。(FP/GK)正副一式を必ず持参すること。写真可  
○諸注意事項の説明等を行う。  
キックオフ 60 分前にメンバー表を「電子登録証および登録選手一覧」(写真付)とあわせ

て本部に提出すること。

- (2) 本大会の優勝・準優勝チームは、2019 年度 1 部リーグに昇格する権利と義務を有する。
- (3) 本大会の 3 位チームは、1 部リーグ 9 位チームと入替戦を行う。入替戦の勝者は、  
2019 年度 1 部リーグに残留及び昇格する権利と義務を有する。  
※入替戦：2018 年 12 月 23 日(日祝) 吉祥院 9 時 20 分キックオフ
- (4) 本大会の試合球は、京都フットボール連盟が用意する。(モルテンを使用)
- (5) 試合をする両チームはそれぞれ 3 名以上のボールパーソンを準備し、試合を円滑に進めること。
- (6) 出場チームは試合会場の設営・後片付け等、本部役員の指示に基づき協力すること。
- (7) 不正行為に対する処置、その他本要項にない事項については、一般社団法人京都府サッカー協会規律フェアプレー委員会により裁定し決定する。

11. 付 記 日程および組合せは、大会運営委員会において決定する。

以 上